

## Bienvenue à SimTown !

SimTown, c'est votre ville. A vous de la bâtir, de jouer avec et d'en prendre soin. Vous en êtes le bâtisseur, le patron. C'est vous qui la gérez. Vous pouvez construire et administrer un grand nombre de villes différentes, chacune avec ses particularités. Il existe trois méthodes pour bâtir une ville.

1. Vous pouvez commencer l'édification à partir de terres vierges et lever votre ville du néant comme bon vous semble.
2. Vous pouvez charger n'importe laquelle des Starter Towns (Villes de démarrage) incluses dans le jeu, en prendre et en assumer le pouvoir, puis la construire.
3. Vous pouvez charger n'importe laquelle des Fixer-Upper Towns (Villes existantes à améliorer) qui sont incluses dans le jeu et qui connaissent de réels problèmes et tenter d'en faire des lieux de vie agréables.

Vous pouvez observer le travail, les loisirs et les déplacements des Sims (les habitants de SimTown) à l'intérieur de la ville. Vous pouvez jeter un coup d'œil à l'intérieur de leurs maisons et voir où ils habitent. Vous pouvez même créer votre propre Sim à raison d'un habitant par ville et choisir les vêtements qu'il aime porter, la nourriture qu'il apprécie, ses loisirs préférés, ses sujets de conversation de prédilection et son animal de compagnie.

Bien sûr, administrer une ville c'est aussi assumer certaines responsabilités. Vos Sims ont besoin de votre aide pour gérer leur ville, assurer son développement et en faire un endroit dont ils puissent être fiers.

Vous serez chargé de protéger les ressources naturelles telles que les arbres, l'eau et les cultures. Assurez-vous de recycler les ordures afin d'éviter à vos Sims d'être ensevelis sous des tonnes de détritux !

Votre responsabilité première, toutefois, consiste à vous amuser, à faire des expériences et à concevoir toutes sortes de villes, notamment celle où vous aimeriez résider : la ville de vos rêves.

## Ecran principal de SimTown

Vous passerez le plus clair de votre temps dans la fenêtre principale de SimTown.

En haut de cette fenêtre se trouve la barre de titre. Elle vous indique le nom du programme (SimTown, en l'occurrence) et le nom de la ville. La barre de titre est munie des boutons habituels de Windows qui permettent d'agrandir, de réduire et de fermer la fenêtre.

Sous la barre de titre se trouve la barre de menus. Ici, les menus vous aident à contrôler SimTown.

Sous la barre de menus se trouve un affichage d'informations. Il vous indique la date (dans SimTown), la population de la ville et le nom de la ville. Il contient aussi une balance qui vous aide à parvenir à un bon équilibre entre le nombre de logements et le nombre d'entreprises lors de la construction, ainsi qu'un voyant d'alerte qui vous prévient en cas d'urgence. C'est aussi dans cet affichage qu'apparaissent les messages envoyés par les Sims.

Sur le côté gauche de la fenêtre se trouve la barre d'outils Bâtisseur de villes (Town Builder) qui contient tous les outils dont vous avez besoin pour construire votre ville.

En bas de la fenêtre, sur la gauche, certains mots sont affichés. Ils vous indiquent l'outil en cours d'utilisation et le coût de son utilisation.

En bas de la fenêtre, sur la droite, se trouvent différentes options relatives à l'outil actif.

## **Barre d'outils Bâtisseur de villes**

L'outil Terrain sert à déterminer l'emplacement des routes, des pistes cyclables, des arbres, des pelouses, des étangs et autres éléments de votre ville situés à l'air libre.

L'outil Home (Maison) permet d'ajouter des maisons à votre ville de sorte que les Sims aient un logement.

L'outil Business (Entreprise) permet d'ajouter des magasins, des bureaux, des usines et autres lieux de travail pour les Sims adultes.

L'outil Fun place (Lieu de divertissement) permet d'ajouter à votre ville des galeries marchandes, des zoos, des postes de vendeurs de glaces et autres lieux où les gens peuvent s'amuser.

L'outil Community Buildings (Bâtiments publics) sert à ajouter des bâtiments municipaux importants tels que des casernes de pompiers, des commissariats, des bibliothèques, des centres médicaux et des écoles.

L'outil Bulldozer sert à supprimer des bâtiments et autres éléments de votre ville.

L'outil Investigate (Examiner) vous permet d'en savoir plus sur tout bâtiment, toute personne ou toute parcelle.

La Far Away View (Vue lointaine) vous permet d'obtenir une vue d'ensemble de la ville.

La Middle View (Vue intermédiaire) vous montre votre ville de moins loin.

Le Close-Up View (Gros plan) vous permet de voir votre ville de près avec le plus grand nombre de détails possible.

Le bouton Designer Character (Création de personnages) ouvre la fenêtre Création de personnages vous permettant de concevoir un Sim spécial, votre propre Sim, qui vivra dans votre ville.

Le bouton Resources (Ressources) ouvre la fenêtre Natural Resources (Ressources naturelles) destinée à la gestion des ressources et des ordures de la ville.

Le bouton Newspaper (Journal) ouvre un journal vous renseignant sur ce qui se passe dans votre ville.

Le bouton Stop/Start (Arrêter/Démarrer) vous permet de suspendre le jeu et de le reprendre.

## **Fenêtre Création de personnages**

Comment créer un personnage

1. Cliquez sur le type de Sim que vous souhaitez créer, à savoir une fille, un garçon, une femme ou un homme.
2. Donnez un nom à votre personnage.
3. Cliquez sur le bouton représentant une chemise bleue, puis choisissez la couleur de la chemise ou du chemisier de votre personnage.
4. Cliquez sur le bouton I Like (J'aime) en forme de cœur, puis choisissez les différentes choses qu'aime votre personnage.
5. Cliquez sur le bouton Blah (Blah Blabla) pour choisir ce que dit votre personnage.
6. Cliquez sur le bouton My diary (Mon agenda) pour voir l'agenda de votre personnage.
7. Cliquez sur le coin inférieur gauche pour revenir à l'écran principal de SimTown.

## Fenêtre Ressources naturelles

Contrôle de la fenêtre Ressource naturelles

Cliquez sur l'arbre pour planter des arbres. Cette action coûte une unité.

Cliquez sur la fraise pour planter des produits agricoles. Cette action coûte une unité.

Cliquez sur la goutte d'eau pour augmenter vos réserves d'eau. Cette action coûte une unité.

Cliquez sur le symbole de recyclage pour recycler les ordures. Cette action coûte une unité.

Cliquez sur le nuage pour améliorer la qualité de l'air. Cette action coûte une unité.

Le numéro vous indique le nombre d'unités dont vous disposez.

Cliquez sur le coin inférieur gauche pour revenir à l'écran principal de SimTown.

Cliquez sur le conseiller dans le coin inférieur droit pour obtenir des conseils.

Compréhension de la fenêtre Ressource naturelles

Le ciel s'assombrit en cas de pollution atmosphérique.

L'édification de votre ville implique une consommation d'arbres. Vous devez donc continuer à en planter si vous souhaitez continuer à construire.

Les Sims de votre ville consomment les produits agricoles. Vous devez donc en planter de manière continue.

Si le niveau de vos réserves d'eau est trop faible, il vous est impossible de construire et vos Sims ne peuvent pas prendre de bain.

Les ordures produites par la ville s'amoncellent, et elles continueront à s'entasser à moins que vous ne recycliez.

## Remarques et conseils d'ordre général

Déterminez l'emplacement des routes et des pistes cyclables avant de choisir celui des bâtiments.

Jouez à toutes les étapes du jeu, soit 17 au total, jusqu'à Becoming a Town Builder (Devenir un bâtisseur de villes) dans le Town Builders Guide (Guide des bâtisseurs de villes) de SimTown.

N'oubliez pas qu'il existe trois vues différentes. Utilisez la Far Away View (Vue lointaine) pour voir l'ensemble de la ville et faire des projets de grande envergure. Servez-vous de la Vue intermédiaire (Medium View) pour définir l'emplacement des routes et des bâtiments. Utilisez le Close-Up View (Gros plan) pour explorer, chercher des endroits amusants et mener votre enquête sur les gens, les maisons et les entreprises.

Surveillez l'apparition d'alertes et de messages importants dans la barre de messages.

Lisez régulièrement le Journal.

Gardez un œil sur l'équilibre entre les maisons et les entreprises en haut de l'écran, juste au-dessous de la barre de menus.

Plus vous avez de routes, plus la circulation est importante. Et plus il y a de circulation, plus l'air est pollué. Vous devez donc veiller à ce que la surface (c'est-à-dire, le nombre de carreaux) occupée par les routes ne soit pas supérieure aux besoins réels de votre ville.

Si vous souhaitez couvrir de gazon une parcelle de grande taille sans avoir à coller les minuscules carrés de pelouse un par un, vous pouvez utiliser le raccourci suivant :

1. Cliquez sur l'outil Terrain de la barre d'outils Bâtisseur de villes.
2. Cliquez sur Grass (Pelouse) en bas de l'écran.
3. Maintenez la touche MAJ enfoncée.
4. Cliquez et faites glisser la souris pour faire apparaître un rectangle à l'intérieur duquel vous souhaitez faire pousser de la pelouse.
5. Libérez le bouton de la souris.

Utilisez l'outil Investigate (Examiner) avec fréquence. Activez cet outil, puis cliquez sur n'importe quel Sim ou cliquez sur n'importe quel bâtiment tout en maintenant la touche MAJ enfoncée pour ouvrir une fenêtre Profile (Profil).

Le feu ne peut pas traverser les zones vides, de sorte que si vous êtes confronté à un incendie, faites le vide autour de l'objet en flammes à l'aide du bulldozer afin de créer un coupe-feu d'au moins deux carreaux de large. (Les carreaux sont les petits carrés que vous pouvez voir sur le sol inoccupé lorsque vous utilisez la Vue intermédiaire ou le Gros plan.) Le feu ne peut pas franchir les routes ni les pistes cyclables. Il est donc inutile d'y passer le bulldozer lorsque vous créez un coupe-feu.

Afin de vous prémunir contre les incendies, laissez des zones vides entre les maisons ou tout au moins des espaces verts ou boisés pouvant être rasés au bulldozer en guise de coupe-feu. Ainsi vous n'aurez à détruire la maison ou le lieu de travail de personne.

De même que les cultures de l'écran Ressources naturelles, les jardins potagers produisent de la nourriture pour vos Sims. Seize jardins potagers fournissent autant de nourriture que des cultures pour une valeur de une unité. Mais n'oubliez pas qu'aménager des jardins potagers et les entretenir supposent une certaine consommation d'eau. C'est pourquoi vous devez limiter leur nombre.

Des surprises cachées appelées Œufs de Pâques sont parfois intégrées dans les programmes informatiques. Pour « casser » l'Œuf de Pâques, vous devez normalement saisir un mot spécial ou un code secret. Pour voir un exemple d'Œuf de Pâques, tapez la chaîne de caractères USPA87419 lorsque SimTown est en cours d'exécution. La fille qui rassemble les lettres au bas des pages du Guide des bâtisseurs de ville vous aide à trouver les Œufs de Pâques.

**Pour plus d'informations, reportez-vous au manuel en anglais.**