

## **Benvenuto a Sim Town!**

SimTown è la tua città. È tua perchè devi costruirla, giocarci e prendertene cura. Tu sei il Creatore della Città, il capo. Sei in carica. Puoi costruire ed amministrare molte città differenti, ognuna con le sue proprie caratteristiche. Ci sono tre modi per costruire le tue città:

1. Puoi cominciare in un territorio vuoto e costruire la tua città dal nulla, come vuoi tu.
2. Puoi caricare una qualsiasi delle Starters Towns (Città Principianti) incluse, assumerne l'amministrazione e costruirle.
3. Puoi caricare una qualsiasi delle Fixer-Upper Towns (Città da Stabilizzare), città con problemi reali, e cercare di farle diventare posti piacevoli in cui vivere.

Puoi guardare i Sims (gli abitanti di SimTown) mentre lavorano, giocano e si muovono per la città. Puoi sbirciare nelle loro case e vedere dove vivono. Puoi anche disegnare un tipo personalizzato di Sims per ognuna delle tue città e decidere come si vestono, cosa mangiano, a cosa giocano, cosa dicono e che tipo di animali di compagnia scelgono.

Naturalmente, un dei doveri di essere in carica è quello di essere responsabile. I tuoi Sims hanno bisogno del tuo aiuto per amministrare la loro città, per aiutarla a crescere, e per farla diventare un posto di cui essere orgogliosi. Tu sarai incaricato di salvaguardare le risorse naturali, gli alberi, l'acqua, l'aria e i campi coltivati. Ed assicurati di riciclare per non sommergere i tuoi Sims nell'immondizia! Ma soprattutto, sarai incaricato di divertirti, sperimentare e disegnare ogni tipo di città, specialmente quelle in cui ti piacerebbe vivere, come nella città dei tuoi sogni.

## **Lo schermo principale di Sim town**

La maggior parte del tempo che passerai a SimTown, lo passerai nella Finestra Principale di SimTown.

Nella finestra in alto c'è la barra del Titolo. Ti dice il nome del programma (SimTown) e il nome della città. Nella barra del Titolo si trovano i bottoni abituali di Windows per ingrandire, minimizzare e chiudere la finestra.

Sotto la barra del Titolo si trova la barra del Menù. Questi menù ti aiutano a controllare SimTown.

Sotto il Menu c'è un display informativo. Ti dice la data (di SimTown), la popolazione e il nome della città. C'è anche una bilancia, che deve aiutarti a mantenere l'equilibrio nella costruzione di edifici per vivere ed edifici per lavorare, oltre a una luce di avviso che ti informa quando c'è un'emergenza. Nello stesso posto ti saranno mostrati i messaggi dei Sims.

Nel lato sinistro della finestra si trova la barra degli strumenti per Costruire la Città, con tutti gli strumenti di cui hai bisogno per costruire la tua città.

Nella finestra in basso, verso sinistra, appare una scritta che ti dice che strumento stai usando e quanto ti costa usarlo.

Nella finestra in basso, verso destra, ci sono le distinte opzioni per lo strumento in uso.

## **La barra degli strumenti per costruire la città**

Gli strumenti Terrain (Terreno) servono per costruire strade, piste ciclabili, alberi, prati, laghetti, ed altre strutture "esteriori" della città.

Gli strumenti Home (Casa) servono per aggiungere case alla tua città, per dare ai Sims un posto in cui vivere.

Gli strumenti Business (Negozio) servono per aggiungere negozi, uffici, fabbriche e altri posti per dare ai Sims adulti un posto in cui lavorare.

Gli strumenti Fun Place (Ozio) servono per aggiungere videoteche, zoo, venditori di gelati ed altri posti per l'ozio e il divertimento nella tua città.

Gli strumenti Community Buildings (Edifici Pubblici) servono per aggiungere importanti edifici pubblici, come i Bombieri e la Polizia, Biblioteche, Ospedali e Scuole.

Lo strumento Bulldozer serve per eliminare edifici ed altre cose inutili dalla tua città.

Lo strumento Investigate (Ricerca) ti permette di ottenere maggiori informazioni su ogni edificio, persona e terreno.

La Far Away View (Vista in Lontananza) ti fa vedere una panoramica intera della tua città.

La Middle View (Vista a Media Distanza) ti fa vedere la tua città a media distanza.

La Close-Up View (Vista da Vicino) ti fa vedere la tua città da vicino e con il maggior numero di dettagli.

Il bottone Designer Character (Personaggio Firmato) apre la finestra del Personaggio Firmato, che ti permette di creare il Sim personalizzato che vuoi far vivere nella tua città.

Il bottone Resources (Risorse) apre la finestra delle Risorse Naturali, da dove puoi controllare le risorse e l'immondizia della tua città.

Il bottone Newspaper (Giornale) apre un giornale che ti racconta cosa sta succedendo nella tua città.

I bottoni Stop/Start ti permettono di fermare il gioco e di farlo iniziare di nuovo.

## **La finestra del personaggio firmato**

Come creare un Personaggio Firmato

1. Fai click sul tipo di Sim che vuoi disegnare: una ragazza, un ragazzo, una donna o un uomo.
2. Dai un nome al tuo personaggio.
3. Fai click sul bottone della maglietta blu e scegli il colore della maglia o maglietta del tuo personaggio.
4. Fai click sul bottone I Like (Mi Piace), cuore, e scegli le cose che piacciono al tuo personaggio.
5. Fai click sul bottone Bla Bla per scegliere quello che dice il tuo personaggio.
6. Fai click sul bottone My diary (Caro Diario) per vedere il diario del tuo personaggio.
7. Fai click nell'angolo in basso a sinistra per ritornare allo schermo principale di SimTown.

## **La finestra delle risorse naturali**

Per controllare la finestra delle Risorse Naturali:

Fai click sull'albero per piantare alberi. Gli alberi costano un punto.

Fai click sulla fragola per coltivare i campi. Coltivare campi costa un punto.

Fai click sulla goccia d'acqua per aumentare le tue risorse d'acqua. L'acqua costa un punto.

Fai click sul simbolo di riciclaggio per riciclare l'immondizia. Il riciclaggio costa un punto.

Fai click sulla nuvola per migliorare la qualità dell'aria. La qualità dell'aria costa un punto.

Il numero ti indica quanti punti hai.

Fai click nell'angolo in basso a sinistra per ritornare allo schermo principale di SimTown.

Fai click sul consulente nell'angolo in basso a destra per ricevere consigli.

Per capire la finestra delle Risorse Naturali:

Il cielo diventerà più scuro quando ci sarà molto inquinamento.

Gli alberi si indeboliscono mano a mano che costruisci la città, perciò dovrai continuare a piantarli se vorrai continuare a costruire.

I campi coltivati si consumano per alimentare i Sims della tua città, perciò dovrai continuare a coltivarne di nuovi.

Se le risorse d'acqua diminuiscono troppo, tu non puoi costruire e i tuoi Sims non possono lavarsi.

L'immondizia della città si ammucchia, e va avanti ad ammucchiarsi a meno che tu non la ricicli.

## **Consigli e suggerimenti generali**

Colloca strade e piste ciclabili prima di costruire gli edifici.

Segui tutti i 17 passi per Becoming a Town Builder (Diventare un Costruttore di Città) nella Guida del Costruttore di Città di SimTown.

Ricorda: ci sono tre viste differenti. Usa la vista in Lontananza per vedere la città intera e disegnare piani a lunga distanza. Usa la vista a Media Distanza per collocare strade ed edifici. Usa la vista da Vicino per esplorare, cercare punti divertenti e investigare la gente, le case e i negozi.

Guarda la barra dei messaggi per accorgerti dei messaggi importanti e degli avvisi.

Leggi regolarmente il giornale.

Guarda la House-to-Business Balance (Bilancia d'equilibrio tra Case e Negozi) nella parte alta dello schermo, subito sotto la barra del Menù.

Quante più strade costruisci, tanto maggiore sarà il traffico. E quanto più traffico c'è, tanto più inquinata sarà l'aria. Perciò stai attento a non costruire più strade di quelle di cui hai realmente bisogno nella tua città.

Se vuoi coprire con prato un'area estesa senza dover collocare uno alla volta ogni singolo quadratino d'erba, puoi usare questa scorciatoia:

1. Fai click sullo strumento Terrain (Terreno) sulla barra degli Strumenti per Costruire la Città.
2. Fai click su Grass (Prato) nella parte bassa dello schermo.
3. Mantieni schiacciato il tasto Shift.
4. Fai click e trascina formando un rettangolo sulla zona in cui vuoi che cresca l'erba.
5. Lascia il bottone del mouse.

Usa spesso lo strumento Investigate (Ricerca). Attiva lo strumento, poi fai click su qualsiasi Sim o fai Shift-click su qualsiasi edificio per aprire una finestra Profilo.

Gli incendi non attraverseranno aree vuote, perciò se scoppia un incendio, demolisci la zona intorno all'incendio per creare un tagliafuoco di almeno due mattonelle. (Le mattonelle sono i quadratini che si vedono sul terreno non costruito nella Vista a Media Distanza e da Vicino.) Gli incendi non attraverseranno né strade né piste ciclabili, perciò non le demolire quando stai facendo un tagliafuoco. Come misura preventiva contro gli incendi, lascia spazi vuoti tra le case, o almeno degli spazi con prato o alberi che possano essere demoliti per fare un tagliafuoco. In questo modo, non dovrai demolire la casa o il posto di lavoro di nessuno.

Gli Orti di Verdura producono cibo per i tuoi Sims allo stesso modo dei campi coltivati nello schermo delle Risorse Naturali. Mettere 16 Orti di Verdura fornisce tanto cibo come il valore di un Punto di campo coltivato. Però ricorda: gli Orti di Verdura hanno bisogno di acqua per essere costruiti e mantenuti, perciò non metterne troppi.

A volte i programmi dei computer hanno delle sorprese nascoste chiamate Uova di Pasqua. Normalmente bisogna introdurre una parola speciale o un codice segreto per far saltare l'Uovo di Pasqua. Per avere un esempio di un Uovo di Pasqua, digita USPA87419 mentre SimTown sta funzionando. La ragazza che raccoglie le lettere nella parte bassa delle pagine nella Guida del Costruttore di Città ti aiuterà a trovare le Uova di Pasqua.

**Per maggiori informazioni consultare il manuale inglese.**