

¡Bienvenido a SimTown!

SimTown es tu propia ciudad. Tú la construyes, juegas con ella y cuidas de ella. Tú serás el constructor de la ciudad, el jefe. Eres tú quien está al mando. Podrás construir y dirigir muchas ciudades, todas diferentes. Hay tres formas de construir ciudades:

1. Empezar con un terreno vacío y construir tu propia ciudad desde el principio, tal y como quieras.
2. Cargar una de las Starters Towns (Ciudades para novatos), hacerte con el mando y construir sobre ella.
3. Cargar una de las ciudades Fixer-Upper Towns (Ciudades fijadas superiores) con problemas de verdad y convertirlas en lugares agradables para vivir.

Verás cómo trabajan, juegan y se mueven por la ciudad los Sims (los habitantes de SimTown). Podrás echar un vistazo a sus casas y ver el lugar donde viven. Incluso podrás diseñar un propio Sim especial en cada una de las ciudades y decidir qué ropa viste, qué le gusta comer, sus juegos favoritos y su mascota.

Desde luego, tener el control también significa que tienes que ser responsable. Tus Sims necesitan que los ayudes a dirigir su ciudad, a hacerla crecer y convertirla en un lugar del que puedan sentirse orgullosos. Tú estarás encargado de vigilar los recursos naturales (árboles, agua, aire y cultivos). Y no te olvides de reciclar: ¡no querrás que la basura entierre a tus Sims!

Pero, sobre todo, tu misión consiste en pasarlo bien y experimentar diseñando todo tipo de ciudades, especialmente aquellas en las que te gustaría vivir, la ciudad de tus sueños.

Pantalla principal de SimTown

Cuando juegues a SimTown pasarás la mayor parte del tiempo en la Ventana Principal de Simtown.

En la parte superior de la ventana verás la barra de título, que indica el nombre del programa (SimTown) y el nombre de la ciudad. Esta barra tiene los botones normales de Windows para maximizar, minimizar y cerrar la ventana.

Bajo la barra de título encontrarás la barra de menú. Con los menús podrás dirigir SimTown.

Debajo de la barra de menú existe una pantalla de información que te dirá la fecha de SimTown, la población de la ciudad y el nombre de ésta. También verás un balance con el que sabrás la proporción adecuada de lugares para vivir y trabajar que debes construir, además de una luz de alarma que te avisará cuando haya una emergencia. En esta pantalla también aparecerán los mensajes de las Sims.

En la parte izquierda de la ventana encontrarás la barra de herramientas del Constructor de ciudades, con todas las herramientas que necesitas para construir tu propia ciudad.

En la parte inferior izquierda de la ventana verás el nombre de la herramienta que estés utilizando y cuánto cuesta usarla.

En la parte inferior derecha se encuentran varias opciones de la herramienta que estés utilizando.

La barra de herramientas del Constructor

La herramienta Terrain (Terreno) sirve para colocar carreteras, carriles bici, árboles, césped, estanques y otros elementos “exteriores” de la ciudad.

La herramienta Home (Casa) sirve para añadir casas a tu ciudad, de modo que los Sims tengan un sitio donde vivir.

La herramienta Business (Negocios) sirve para colocar tiendas, oficinas, fábricas y otros lugares donde los Sims adultos puedan trabajar.

La herramienta Fun Place (Lugares de diversión) sirve para poner tu ciudad salas recreativas, zoológicos, puestos de helados y otros lugares de entretenimiento.

La herramienta Community Buildings (Edificios públicos) te permite colocar en la ciudad edificios importantes como estaciones de bomberos, de policía, bibliotecas, centros de salud y colegios.

La herramienta Bulldozer (Bulldózer) sirve para quitar de tu ciudad edificios y otros elementos.

La herramienta Investigate (Investigar) te permite saber más de cada edificio, persona o terreno.

La herramienta Far Away View (Vista general) te mostrará toda la ciudad de un vistazo.

La herramienta Middle View (Vista media) proporciona una visión intermedia de la ciudad.

La herramienta Close-Up View (Vista próxima) te permite ver la ciudad de cerca, con todo detalle.

El botón Designer Character (Diseñador de personajes) abre la ventana del Diseñador, donde podrás crear un Sim personalizado que viva en tu ciudad.

El botón Resources (Recursos) abre la ventana de Recursos naturales, donde podrás manejar los recursos y la basura de tu ciudad.

El botón Newspaper (Periódico) abre un periódico que te informará de lo que sucede en tu ciudad.

El botón Stop/Start (Detener/Comenzar) te permite detener el juego y volver a empezar.

Ventana del Diseñador de personajes

Cómo crear un personaje de diseño

1. Haz clic en el tipo de Sim que desees diseñar (niño, niña, hombre o mujer).
2. Ponle nombre a tu personaje.
3. Haz clic en el botón de la camiseta azul y escoge el color de la camiseta del personaje.
4. Haz clic en el botón I Like (Me gusta...) con forma de corazón y escoge las cosas que le gustarán a tu personaje.
5. Haz clic en el botón Blah Blah para seleccionar lo que quieras que diga.
6. Haz clic en el botón My diary (Mi diario) para leer el diario de tu personaje.
7. Haz clic en el ángulo inferior izquierdo para volver a la pantalla principal de SimTown.

Ventana de los recursos naturales

Cómo manejar la ventana de los Recursos Naturales

Haz clic en el árbol para plantar árboles. Vale un crédito.

Haz clic en la fresa para sembrar cultivos. Vale un crédito.

Haz clic en la gota de agua para aumentar el abastecimiento de agua. Vale un crédito.

Haz clic en el símbolo de reciclaje para reciclar la basura. Vale un crédito.

Haz clic en la nube para aumentar la calidad del aire. Vale un crédito.

El número indica los créditos que tienes.

Haz clic en el ángulo inferior izquierdo para volver a la pantalla principal de SimTown.

Haz clic en el consejero del ángulo inferior derecho para recibir consejo.

Conoce la ventana de los Recursos naturales

El cielo se oscurecerá cuando esté contaminado.

Los árboles se desgastan al construir ciudades, por lo que tendrás que seguir plantando si quieres continuar construyendo.

Los Sims de la ciudad consumen los productos agrícolas, así que tendrás que seguir plantando más.

Si el suministro de agua desciende demasiado, no podrás seguir construyendo y los Sims no podrán bañarse.

La basura de las ciudades se acumula, y sigue acumulándose hasta que la recicles.

Pistas y trucos generales

Coloca las carreteras y los carriles bici antes de construir edificios.

Supera los 17 pasos de la opción Becoming a Town Builder (Conviértete en un constructor) de la guía para constructores Town Builders Guide.

No olvides que hay tres vistas diferentes. Utiliza la vista alejada para ver toda la ciudad y poder planear tus construcciones. Con la vista intermedia te será fácil colocar carreteras y edificios; la vista próxima te permitirá explorar, encontrar sitios divertidos y observar a la gente, las casas y los negocios.

La barra de mensajes te mostrará mensajes y avisos importantes.

Lee el periódico con regularidad.

Vigila el House-to-Business Balance (balance casa-negocios) que se encuentra en la parte superior de la pantalla, bajo la barra de menú.

Cuanto más carreteras tengas, más tráfico habrá. Y cuanto más tráfico, más contaminado estará el aire, así que deberás tener cuidado de no colocar en la ciudad más casillas de carretera de las necesarias.

Si deseas llenar una zona grande de césped sin tener que ir rellenando cada casilla una a una, utiliza este atajo:

1. Haz clic en la herramienta Terrain (Terreno) de la barra de herramientas del Constructor.
2. Haz clic en Grass (Césped), en la parte inferior de la pantalla.
3. Mantén pulsada la tecla Mayús.
4. Haz clic y arrastra para crear el rectángulo donde desees hacer crecer la hierba.
5. Suelta el botón del ratón.

Utiliza a menudo la herramienta Investigate (Investigar). Activa la herramienta, haz clic en cualquier Sim o bien pulsa la tecla Mayús. a la vez que haces clic en un edificio para abrir una ventana de Perfil. El fuego no pasa por las zonas en blanco, así que si hay un incendio, aplica el buldózer alrededor del objeto en llamas para crear un cortafuegos de, al menos, dos casillas de ancho. Las casillas son los cuadraditos que se ven en el suelo vacío con las vistas mediana y próxima. El fuego tampoco atraviesa carreteras ni carriles bici, así que no hace falta que los elimines cuando estés construyendo un cortafuegos.

Para prevenir los incendios, deja zonas vacías entre las casas, o al menos algún espacio con césped o árboles que se puedan eliminar para crear cortafuegos. De este modo, no será necesario eliminar la casa o el lugar de trabajo de nadie.

Los huertos producen alimento para tus Sims, al igual que los cultivos de la pantalla de Recursos naturales. Con 16 huertos podrás suministrar la comida de un crédito de cultivo. Pero recuerda: para construir y mantener un huerto necesitarás agua, así que no coloques demasiados.

A veces los programas de ordenador contienen sorpresas, llamadas Huevos de Pascua. Para “cascar” los Huevos de Pascua tendrás que introducir una contraseña o código secreto. Si quieres ver un Huevo de Pascua de prueba, escribe USPA87419 mientras estés jugando a SimTown. La chica que recoge las cartas de la parte inferior de las páginas de la Guía del Constructor te ayudará a encontrar los Huevos de Pascua.

Para obtener más información, consulta el manual en inglés.